


spielpunkt_x empfiehlt: MISTER X

Titel	 <p>Mister X</p>
Autor	Gabriele Mari
Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	2009
Anzahl Personen	2 bis 6
Spieldauer	60 Minuten
Preis	ca. 30 Euro €
Typ/Gattung/Charakteristik	Kooperatives Detektivspiel
Beschreibung	<p>Mister X befindet sich auf der Flucht durch Europa. Die Detektive wollen das verhindern. Sie wissen, in welcher Region der Gesuchte startet, und sie kennen sein Ziel. Wenn er dieses erreicht, hat er automatisch gewonnen. Sowohl Mister X als auch die Detektive bewegen sich mit verschiedenen Verkehrsmitteln von Ort zu Ort, mit dem entscheidenden Unterschied jedoch, dass Mister X unsichtbar zieht. Nur die von ihm benutzten Verkehrsmittel lassen gewisse Rückschlüsse zu, wo er gerade stecken könnte. Doch die Detektive können gemeinsam fordern, dass Mister X seine Spur preisgeben muss. Bis zuletzt bleibt die Spannung: Wird Mister X erwischt, bevor er in seinem Ziel angelangt ist?</p>
Anspruch	<p>Das Spielprinzip ist aus einem früheren Ravensburger-Spiel bekannt („Scotland Yard“) und gilt als Klassiker. Spielanleitung der aktualisierten Variante wirkt überladen, Einstieg und Ablauf trotzdem einfach.</p>
Potenziale	<p>Kooperation In der Rolle des Detektivs erlebt man hautnah, dass der Wettlauf gegen Mister X nur zu gewinnen ist, wenn alle Detektive ihre Kräfte bündeln und eng zusammenarbeiten. Der Einzelne vermag wenig auszurichten, es braucht die Gruppe zum Erfolg. Allerdings erlebt man</p>

	<p>auch sinnlich, dass Teamarbeit nichts Abstraktes ist, sondern sich aus den konkreten Teilbeiträgen der einzelnen Mitspielenden ergibt.</p> <p>Teamfähigkeit Die einzelnen Detektive bringen ihre individuellen Möglichkeiten/Fähigkeiten, die ihnen im Spiel per Zufall zugeteilt werden, in das Team ein.</p> <p>Kommunikationsfähigkeit Das Team wird umso stärker, je besser und genauer die einzelnen Detektive die Möglichkeiten, die ihnen zur Verfügung stehen, den anderen gegenüber formulieren kann.</p> <p>Einfühlungsvermögen Da in Mister X ein grosser Teil des Spiels verdeckt abläuft, sind die Spieler unabhängig von ihrer Rolle gezwungen, sich in die anderen hineinzudenken. Was plant die Gegenseite? Welches sind ihre nächsten Schritte?</p> <p>Entscheidungsfähigkeit Analyse ist das eine, die richtigen Schlüsse daraus ziehen, das andere. Die Züge der Detektive bzw. des Mister X sind der visualisierte Ausdruck für den Entscheid, den die Spieler in einem bestimmten Moment getroffen haben.</p>
<p>Empfohlen für</p>	<p>Für alle, für die Kooperation und Teamarbeit in ihrem Berufsleben ein Thema ist.</p>